HACKATHON DE FP innova & emprende

2ª EDICIÓN
2. EDIZIOA



¿Eres una empresa?
¡PARTICIPA con un reto!

Enpresa bat zara?
Erronka batekin PARTE HARTU!

Organiza / **Antolatzen du:**

formación profesional NAVARRA · lanbide heziketa NAFARROA · NA

Colabora / **Kolaboratzen du:**

CaixaBank | dualiza

¿Dónde? ¿Cuándo?

El **jueves 18 de diciembre** de 2025 celebraremos en **Baluarte,** la 2º edición del Hackathon de FP de Navarra. ¡Gracias por ser parte de esta experiencia!

¿Qué es un RETO?

Cuando hablamos de reto, nos referimos al **desafío** que la organización presentará en el Hackathon a un grupo de estudiantes de FP, donde durante una jornada de 12 horas ininterrumpidas, éstos jóvenes trabajarán intensamente para encontrar soluciones al mismo.

El reto se refiere a cualquier desafío que la empresa no haya podido abordar con sus recursos actuales, ya sea por:

- La falta de tiempo
- Falta de perfiles profesionales adecuados
- Falta de ideas internas
- Nuevos desafíos o proyectos que la empresa quiera poner en marcha
- Correcta adecuación a las normativas o leyes reguladoras

¿Cómo tiene que ser el RETO?

- Debe focalizarse en un único problema
- Tiene que describirse en una o dos frases como máximo
- No puede contener la solución
- Ha de permitir la búsqueda de varias soluciones. No debe de ser un reto que tenga una única solución
- Debe estar desprovisto de hipótesis o suposiciones

***Ejemplo**: Reducción de micro-plásticos en el agua que consumimos en casa*

¿Qué nivel de detalle necesita el RETO?

Cuanto más acotemos el reto nos permitirá evitar trabajar en caminos ya explorados o ayudará a centrarnos de nuestro objetivo. Por otra parte, esa exploración de otras vías o ideas antes descartadas pueden ser el éxito y la solución correcta a nuestro desafío.

***Ejemplos**:*

- *Su coste debe permitir su implementación en todos los hogares*
- *Se respetará la utilización de materiales móviles y la aplicación de la economía circular*
- *Se valorará en ajuste y optimización del presupuesto*

Non? Noiz?

2025eko **abenduaren 18an, ostegunarekin, Baluarten**, Nafarroako LHko Hackathon-aren 2. edizioa ospatuko dugu. Eskerrik asko esperientzia honen parte izateagatik!

Zer da erronka bat?

Erronkaz ari garenean, erakundeak LHko ikasle-talde bati Hackathon-ean aurkeztuko dion **erronkaz** ari gara. Talde horretan, etenik gabeko 12 orduko jardunaldi batean, gazte horiek gogor lan egingo dute erronkari irtenbideak aurkitzeko.

Erronka enpresak bere egungo baliabideekin aurre egin ezin izan dion edozein erronkari dagokio, arrazoi hauengatik:

- Denbora falta
- Profil profesional egokien falta
- Barne-ideien falta
- Enpresak martxan jarri nahi dituen erronka edo proiektu berriak
- Araudi edo lege erregulatzaileetara behar bezala egokitzea

Nolakoa izan behar du ERRONKAK?

- Arazo bakar batean fokalizatu behar da
- Gehienez esaldi batean edo bitan deskribatu behar da
- Ezin du irtenbiderik izan.
- Irtenbide bat baino gehiago bilatzeko aukera eman behar du. Ez du izan behar irtenbide bakarra duen erronka
- Ez du hipotesirik edo suposiziorik izan behar.

Adibidea: *Etxean kontsumitzen dugun uretan mikroplastikoak murriztea*

Zer xehetasun maila behar du ERRONKAk?

Erronka zenbat eta gehiago mugatu, jada esploratutako bideetan lan egitea saihestuko dugu, edo gure helburuan zentratzen lagunduko digu. Bestalde, aurretik baztertutako beste bide edo ideien esplorazio hori izan daiteke arrakasta eta gure erronkaren konponbide zuzena.

Adibideak:

- *Kostuak aukera eman behar du etxe guztietan ezartzeko*
- *Material mugikorren erabilera eta ekonomia zirkularraren aplikazioa errespetatuko dira*
- *Aurrekontua doituz eta optimizatuz baloratuko da.*

¿Cuál es vuestro papel como empresa en el reto?

Durante el desarrollo del Hackathon, será necesaria la presencia de un representante de la empresa en los siguientes horarios:

9:15 Apertura y presentación de los retos **

9:45 - 13:30 Trabajo en grupo **

18:00 Check point por parte de la empresa *

19:30-20:30 Battle pitch *

20:30 Entrega de premios y cierre *

¿Cómo debéis presentar el reto a los participantes en el Hackathon?

- Dispondréis de 3 min para presentaros en el acto de inauguración. Simplemente tendréis que indicar vuestro nombre, el nombre de la empresa, y el reto que proponéis.
- Una vez nos separemos por equipos, la empresa dispondrá un máximo de 15 minutos para exponer el desafío a los estudiantes. En el caso de hacerlo con una presentación digital, se deberá de aportar un ordenador portátil. (La organización aportará un monitor por equipo para visualizar la presentación)
- La empresa, además de presentar el reto, puede proporcionar toda la documentación adicional que considere útil para ayudar a los participantes a abordar el desafío. Esta información puede incluir informes, métricas, artículos, estudios, entre otros.



Zein da zuen egitekoa enpresa gisa erronkan?

Hackathona egiten den bitartean, enpresaren ordezkari bat egon beharko du ordutegi hauetan:

9:15 Irekiera eta erronken aurkezpena **

9:45 Talde lana **

18:00 Enpresaren partetik check point-a *

19:30-20:30 Battle pitch *

20:30 Sarien banaketa eta itxiera *

Nola aurkeztu behar diezue erronka Hackathoneko partehartzaileei?

- 3 minutu dituzue inaugurazio ekitaldian aurkezteko. Zuen izena, enpresaren izena eta proposatzen duzuen erronka adierazi besterik ez duzue egin behar.
- Taldeka banatu ondoren, enpresak gehienez 15 minutu izango ditu ikasleei erronka azaltzeko. Aurkezpen digital baten bidez egiten bada, ordenagailu eramangarri bat ekarri beharko da. (Antolakuntzak monitore bat jarriko du talde bakoitzeko aurkezpena ikusteko)
- Enpresak, erronka aurkezteaz gain, partehartzaileei erronkari aurre egiten laguntzeko erabilgarri deritzon dokumentazio osagarri guztia eman dezake. Informazio horretan, txostenak, metrikak, artikuluak eta azterlanak sar daitezke, besteak beste.



AGENDA

2ª EDICIÓN
2. EDIZIOA

HACKATHON DE FP innova & emprende

9:00 Acreditaciones	9:00 Akreditazioak
9:15 Apertura y presentación de los retos **	9:15 Irekiera eta erronken aurkezpena **
9:45 Trabajo en grupo **	9:45 Talde lana **
14:00 Comida	14:00Bazkaria
15:00 Trabajo en grupo	15:00 Talde lana
18:00 Check point por parte de la empresa *	18:00 Enpresaren partetik check point-a *
19:30-20:30 Battle pitch *	19:30-20:30 Battle pitch *
20:30 Entrega de premios y cierre *	20:30 Sarien banaketa eta itxiera *

- Agenda provisional -

*Los horarios marcados con ** indican que es necesaria la presencia de algún representante de la empresa.*

*Los horarios marcados con un * indican que la presencia es recomendable, pero no obligatoria. (Puede ser una persona diferente de la que ha participado en la fase de desarrollo del reto)*

- Behin-behineko agenda -

*** Ikurrarekin markatutako ordutegiek enpresaren ordezkariren baten presentzia beharrezkoa dela adierazten dute.*

** ikurrarekin markatutako ordutegiek adierazten dute presentzia gomendagarria dela, baina ez derrigorrezkoa. (Erronkaren garapen fasean parte hartu duena ez bezalakoa izan daiteke)*



HACKATHON DE FP innova & emprende

¿OS ANIMÁIS A PARTICIPAR?

PARTE HARTZERA ANIMATUKO ZARETE?

Contactad con nosotr@s

Jarri harremanetan gurekin

smoderna@navarra.es

848428616